



Materiales Educativos GRATIS

Razonamiento Verbal

SEGUNDO

ANALOGÍAS (REPASO)

Una analogía es una operación mental que consiste en establecer una relación de semejanza entre dos pares de conceptos análogos.

Ejemplo:

- ▶ LÁPIZ es a ESCRIBIR como MARTILLO es a ____.
- empujar
 - arreglar
 - golpear
 - herramienta

Método de resolución:

Recuerda aplicar el método RON en el desarrollo de analogías.

Relación: ¿En qué se vinculan?

Orden: ¿Cuál es el sentido?

Naturaleza: ¿Qué características tienen?



Esta analogía es un ejemplo de las llamadas analogías por función y/o finalidad de un agente u objeto. «Si un LÁPIZ se utiliza para ESCRIBIR, un MARTILLO se utiliza para...» Rpta.: «c».

Verificando el aprendizaje

▶ Resuelve las siguientes analogías

1. JUEZ : CULPABILIDAD ::

- abogado : apelación
- psicólogo : conducta
- catador : calidad
- comprador : cantidad
- habitante : lugar

Resolución:

Así como el JUEZ es la persona idónea que evalúa o determina la CULPABILIDAD de un procesado, a fin de establecer una sanción; también el CATADOR es la persona idónea llamada a evaluar y determinar la CALIDAD de un producto, a fin de establecer un determinado precio.

Rpta.: c.

2. REFUTAR : REBATIR ::

- impartir : distribuir
- reconocer : observar
- percibir : asimilar
- mejorar : simplificar
- posponer : postergar

3. ACIERTO : DESATINO ::

- opinión : abstención
- perfidia : deslealtad
- afirmación : negación
- sentencia : acusación
- aseveración : discreción

4. FUGITIVO : JUSTICIA ::

- atleta : ejercicio
- estudiante : placer
- científico : análisis
- holgazán : trabajo
- militar : ascenso

5. CALIENTE : FRÍO ::

- viejo : nuevo
- alegre : tristeza
- valle : cordillera
- extensión : angosto
- turgente : convexo

6. **NECROPSIA** : **MORGUE** ::

- a) operación : quirófano
- b) examen : estudio
- c) análisis : solución
- d) anatomía : organismo
- e) diagnóstico : enfermedad

7. **ESCLAVO** : **LIBERTAD** ::

- a) alcohólico : virtud
- b) subordinado : justicia
- c) ignorante : inteligencias
- d) alienado : conciencia
- e) distraído : atención

8. **MUTUALISMO** : **PARASITISMO** ::

- a) egoísmo : realismo
- b) mutante : mutismo
- c) antigüedad : modernismo
- d) socialismo : capitalismo
- e) evolución : tradición

9. **MANUFACTURA** : **INDUSTRIA** ::

- a) reciclaje : actividad
- b) trueque : comercio
- c) venta : negocio
- d) dólar : moneda
- e) estafa : delito

10. **ESTUDIO** : **CONOCIMIENTO** ::

- a) perseverancia : logro
- b) triunfo : perfección
- c) éxito : regocijo
- d) inteligencia : imaginación
- e) práctica : experiencia

11. **HIELO** : **POLO NORTE** ::

- a) gota : nube
- b) arena : desierto
- c) aire : atmósfera
- d) roca : montañas
- e) fauna : selva

12. **QUECHUA** : **AIMARA** ::

- a) ciencia : técnica
- b) budismo : islamismo
- c) cristiano : catolicismo
- d) idealista : materialismo
- e) castellano : español

13. **ALTURA** : **EDIFICIO** ::

- a) tallo : árbol
- b) cúpula : catedral
- c) estatura : hombre
- d) diámetro : esfera
- e) dimensión : elefante

14. **ANCIANO** : **LONGEVO** ::

- a) distante : remoto
- b) deteriorado : magulladura
- c) apropiado : adecuado
- d) claro : brillante
- e) enorme : copioso

15. **AZAFATA** : **AVIÓN** ::

- a) obrero : fábrica
- b) estibador : puerto
- c) intelectual : biblioteca
- d) botones : hotel
- e) médico : hospital

Resolución:

Así como la AZAFATA labora en un AVIÓN, prestando un servicio personal y, un tanto, doméstico a los pasajeros; también el BOTONES labora en el HOTEL, prestando un servicio similar a los huéspedes.

Rpta.: d.