



# FUNCIÓN CUADRÁTICA

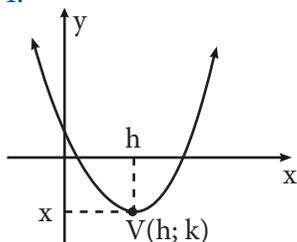
### Función cuadrática

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

- ❖ Cálculo del vértice:  $V(h; k)$   

$$h = -\frac{b}{2a} \wedge k = f(h)$$
- ❖ Intersección con los ejes coordenados
  - Con el eje de abscisas: «y» se iguala a cero y se reemplaza en la función para obtener el punto o los puntos de corte con el eje «x».  $y = 0$
  - Con el eje de ordenadas: «x» se iguala a cero y se reemplaza en la función para obtener el punto de corte con el eje «y».  $x = 0$

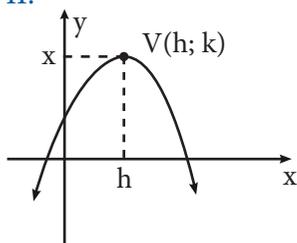
- ❖ Gráfica de una función  
 Caso I:



$$a > 0$$

- k es el mínimo valor de «f»

#### Caso II:



$$a < 0$$

- k es el máximo valor de «f»

### Análisis de la gráfica de la función cuadrática según su discriminante

Sea  $f(x) = ax^2 + bx + c$

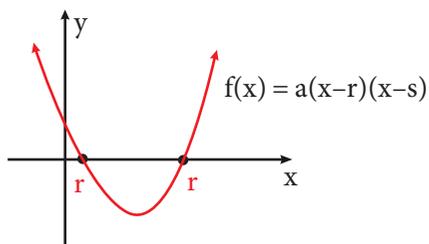
	$\Delta > 0$	$\Delta = 0$	$\Delta < 0$
$a > 0$			
$a < 0$			

### Intersección de una recta con una parábola

CASO I	CASO II	CASO III
Cuando la recta es secante a la parábola, corta en dos puntos: $f(x) = g(x)$ $\wedge$ $\Delta > 0$	Cuando la recta es tangente a la parábola, corta en un punto: $f(x) = g(x)$ $\wedge$ $\Delta = 0$	Cuando la recta y la parábola no se cortan: $f(x) = g(x)$ $\wedge$ $\Delta < 0$
Hay 2 puntos de intersección	Hay 1 punto de intersección	No hay punto de intersección

### Relación en la función cuadrática y la ecuación cuadrática

Se tiene la función:  $f(x) = ax^2 + bx + c$ ;  $a \neq 0$  si  $f(x) = 0$ , entonces,  $ax^2 + bx + c = 0$  es una ecuación cuadrática. Si las raíces de dicha ecuación son r y s, se cumple lo siguiente:



- $(r; 0)$  y  $(s; 0)$  son los puntos de intersección del gráfico de  $f$  con el eje «x». Si el vértice es  $(h; k)$ , entonces  $h = \frac{r+s}{2}$

## Advertencia pre

Sea:  $f(x) = ax^2 + bx + c$   $\begin{cases} h = -b/2a \\ k = f(h) \end{cases}$

- Si  $a > 0$ ; entonces:  $R_f = [k; +\infty)$   
 $F_{\min.} = k$
- Si  $a < 0$ ; entonces:  $R_f = (-\infty; k]$   
 $F_{\max.} = k$

## Trabajando en clase

### Integral

- Calcula el vértice y el mínimo valor de la función:  
 $f(x) = x^2 + 8x + 3$
- Calcula el vértice y el máximo valor de la función:  
 $f(x) = -x^2 + x + 1$
- Calcula los puntos de intersección con los ejes coordenados:  $f(x) = x^2 - 4x - 12$

### PUCP

- Grafica:  $f(x) = x^2 + 2x - 3$

**Resolución:**

$$f(x) = x^2 + 2x - 3$$

$$a = 1; b = 2; c = -3$$

$$h = \frac{-b}{2a} = \frac{-2}{2(1)} = -1 \wedge$$

$$k = f(h) = f(-1) = (-1)^2 + 2(-1) - 3$$

$$k = -4$$

❖ Vértice:  $V(-1; -4)$

❖ Si  $a=1 > 0 \Rightarrow$  La parábola se abre hacia arriba

❖ Intersecciones

- Con el eje de abscisas ( $y = 0$ )

$$0 = x^2 + 2x - 3$$

$$\begin{array}{c} x \quad +3 \\ \diagup \quad \diagdown \\ x \quad -1 \end{array}$$

$\therefore$  Puntos de intersección  $(-3; 0)$  y  $(1; 0)$

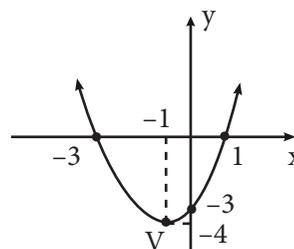
- Con el eje de ordenadas ( $x = 0$ )

$$y = 0^2 + 2(0) - 3$$

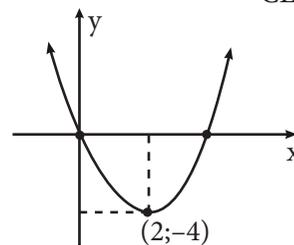
$$y = -3$$

$\therefore$  punto de intersección:  $(0; -3)$

❖ Gráfica

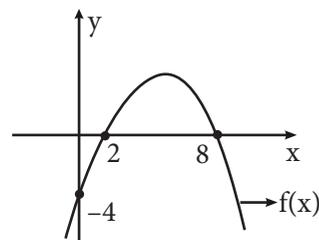


- Grafica e indica el máximo valor que puede alcanzar la función:  $f(x) = -x^2 + 6x - 8$ .  
CEPREPUC 2013
- Grafica  $y = x^2 + 1$ , si  $-1 \leq x \leq 4$  e indica el dominio y rango.
- Determina la ecuación correspondiente a la parábola mostrada:  
CEPREPUC 2013



### UNMSM

- Según la gráfica de  $f$ , calcula  $f(5)$ :



**Resolución:**

Usaremos la forma siguiente:

$$y = a(x - r)(x - s)$$

donde «r» y «s» son puntos de intersección del gráfico de f con el eje «x».

entonces, del gráfico:

$$r = 2 \wedge s = 8$$

$$\Rightarrow y = a(x - 2)(x - 8)$$

Además,  $(0; -4) \in f$

$$\Rightarrow -4 = a(0 - 2)(0 - 8)$$

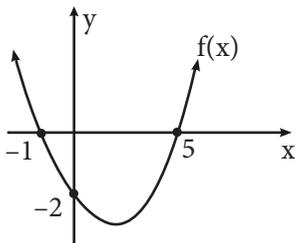
$$a = \frac{-1}{4}$$

$$\Rightarrow y = f(x) = \frac{-1}{4}(x - 2)(x - 8)$$

Nos piden:

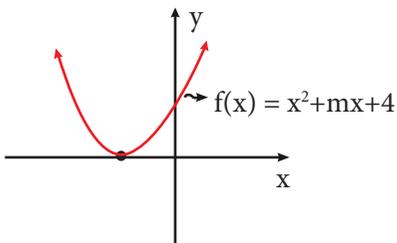
$$f(5) = \frac{-1}{4}(5 - 2)(5 - 8) = \frac{9}{4}$$

9. Según la gráfica de f, calcula  $f(1)$ .



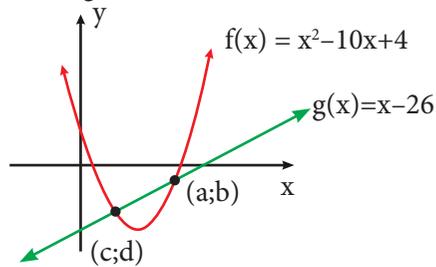
10. Determina los puntos de intersección de las siguientes funciones:  $f(x) = x^2 - 1 \wedge g(x) = 3x - 1$

11. Según la gráfica, calcula «m».



**UNI**

12. Según la figura, calcula «a + b + c + d».



**Resolución:**

Del gráfico se reconoce que (a, b) y (c, d) son los puntos de intersección de f y g, por lo tanto:

$$f(x) = g(x)$$

$$x^2 - 10x + 4 = x - 26$$

$$x^2 - 11x + 30 = 0$$

$$(x - 6)(x - 5) = 0$$

$$x_1 = 6 \quad x_2 = 5$$

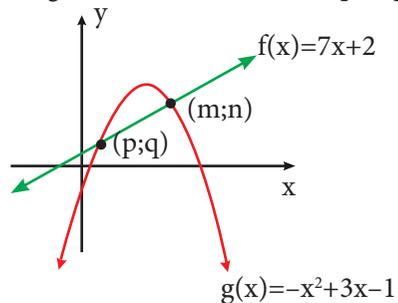
entonces, tenemos:

$$x_1 = 6 \Rightarrow y_1 = 6 - 26 = -20$$

$$x_2 = 5 \Rightarrow y_2 = 5 - 26 = -21$$

luego:  $(a, b) = (6; -20) \wedge (c, d) = (5; -21)$   
 $a = 6; b = -20; c = 5; d = -21$   
 $\therefore a + b + c + d = -30$

13. Según la gráfica, calcula «m + n + p + q».



14. Dada la función «f», cuya regla de correspondencia es  $f(x) = x^2 - 2x + a$ , podemos afirmar que los gráficos adjuntos corresponden:

UNI 1997

<p>i.</p>	<p>ii.</p>	<p>iii.</p>
<p><math>\Rightarrow</math> ocurre cuando: <input type="text"/></p>	<p><math>\Rightarrow</math> ocurre cuando: <input type="text"/></p>	<p><math>\Rightarrow</math> ocurre cuando: <input type="text"/></p>